

Saint-Hélen

Conseil. Modulation des tarifs pour l'ALSH

Voici la suite des délibérations votées par le conseil municipal, mardi soir.

Tarifs. L'ALSH accueille les enfants de 4 à 12 ans. Inchangés depuis deux ans, les tarifs, modulés en six tranches en fonction du quotient familial, augmenteront, pour toutes les inscriptions, de 0,20 € le mercredi après-midi et 0,30 € par jour pour le centre de loisirs d'été. Pour la cantine, sur le tarif de base, un supplément de 0,10 €, soit, pour les enfants de la commune, le repas à 3 € pour un ou deux enfants et 1,60 € à partir du troisième. Pour les enfants hors commune, un nouveau tarif a été établi : 3,90 € pour un ou deux enfants et 2 € à partir du troisième. Ce nou-

veau tarif concerne une trentaine de familles. Pour la garderie : 1,90 € le matin, 2,50 € le matin et le soir ou le soir uniquement pour les enfants de la commune ; 2,50 €, le matin, 3 € le matin et le soir ou le soir uniquement pour les enfants hors commune ; 5 € par quart d'heure seront facturés en cas de retard.

ALSH : l'équipe d'été recrutée. Caroline Pitel assurera la direction. À ses côtés : Cédric Finet, titulaire du Bafa et surveillant de baignade, et quatre animateurs, Émilie Réhel, Caroline Ziegler, Adrien Josselin et Marie Boursicot, ainsi qu'une stagiaire, Annaël Robin. L'animateur surveillant de baignade percevra net 1.137 €, les animateurs 1.097 €

et la stagiaire 405 €.

Locations de salles. Les tarifs des salles communales ont été également à l'ordre du conseil. Ceux-ci n'ont pas évolué depuis 2013. Il a été décidé une augmentation de 10 € pour la location salle et cuisine de la salle polyvalente et la salle Coëtquen.

« Les tarifs qui sont proposés correspondent au marché. Augmenter davantage encore réduirait la demande », répond Pascal Perrin. Pascal Boursicot précise : « La salle polyvalente a été louée en week-end à des particuliers, sept fois, depuis le début de l'année et trois fois pour la salle Coëtquen, ce qui est mieux que l'année précédente. » La caution passe à 750 €.